TOWERDEFENCE

5 developers

5 verschillende towers

3 verschillende enemies

Unity version duidelijk

Staat in discord?

Programmers:   
Jorn  
Timme

ARTTTTTTT

Fady

Mika

Soorten tower?

Basic  
Stun  
high damage  
shotgun  
BEAM

Towers hebben base en tower zelf nodig. Base = platform waar hij op staat, wat niet moet. Moeten apart van elkaar als object.

Enemies?

Cyber Spyder  
Cyber Gladiator  
Cyber Centurion  
Cyber Firefly (Secret enemy)

Base moeten hebben, ook spawn voor enemies.  
spawn = factory if(enemies == robots)  
base = ? base met standard tower?

Art style?

Semi-realistic? Low poly iets meer

Setting:

Futuristic (cyberpunk achtig)

Features:

program

Shop

Upgrades

Hp

Damage